ზუსტ მეცნიერებათა და განათლების ფაკულტეტი

პედაგოგიურ მეცნიერებათა დეპარტამენტი

ასისტენტ პროფესორები: დარეჯან გელაძე

დიანა ახვლედიანი

ელექტრონული პრეზენტაცია იხილეთ ვებ-გვერდზე

https://view.genial.ly/63de40bff1317e001a3de248/presentation-2023

**გააცოცხლე სასწავლო რესურსები პორტალების გამოყენებით**

,,კომპიუტერი რომ არ გამოეგონებინათ როგორც

უნივერსალური ტექნიკური მოწყობილობა, ის უნდა

შექმნილიყო სპეციალურად განათლების მიზნებისათვის“

ენტონი მალანი

 ციფრული ტექნოლოგიები ცოდნის კონსტრუირების ხელშემწყობი მნიშვნელოვანი კომპონენტია. მკვლევარი პედაგოგის ზრუნვის საგანია სწავლების ახალი გზების და საშუალებების კვლევა–ძიება, რომელიც შესაბამისი იქნება საერთო საგანმანათლებლო სტანდარტებთან. განათლების პროცესი ციფრული ტექნოლოგიების გარეშე ნაკლებად საინტერესო იქნებოდა, ნებისმიერ დაინტერესებულ პირს აძლევს შესაძლებლობას ჩაერთოს ონლაინ კონფერენციაში, ფორუმში, გაიაროს ონლაინ ტრენინგი, შექმნას ელექტრონული პორტფოლიო, ციფრული მულტიმედია (აუდიო, ვიდეო პრეზენტაცია, ელექტრონული ქვიზი, კომიქსი, ანიმაცია) რესურსი, დაგეგმოს და განახორციელოს ინოვაციური გაკვეთილი, სასწავლო პროექტი, გამოიყენოს შებრუნებული საკლასო ოთახის მოდელი. ციფრული ტექნოლოგიები სასწავლო პროცესს უზრუნველყოფს: საგაკვეთილო სასწავლო და მეთოდიკური მასალებით; მასწავლებელსა და მოსწავლეს, მშობელს შორის უკუკავშირით; საინფორმაციო და საცნობარო სისტემების მისაწვდომობით, ელექტრონული ბიბლიოთეკით, ელექტრონული გაზეთის, ჟურნალის ინფორმაციული რესურსებით, შესაძლებელია მოსწავლეთა ინდივიდუალური სასწავლო საჭიროებების დადგენა და ცოდნის ელექტრონული შეფასება, ელექტრონული დავალების, ფორუმის, ჩეთის, ჯგუფის შექმნა და მოსწავლეებთან გაზიარება სოციალური ქსელით, ელექტრონული ფოსტით, ელექტრონული პლატფორმის და სხვადასხვა ვებ-ინსტრუმენტების გამოყენებით.

 განსაკუთრებულ ყურადღებას გავამახვილებთ **ელექტრონული - საგანამანათლებლო პორტალებზე** **კერძოდ**: https://genial.ly-ზე

[**https://genial.ly/**](https://genial.ly/) -ვიდეო პრეზენტაციის შექმნის ინტერაქტიული ვებ-ინსტრუმენტია,

რომელიც შეიძლება გამოყენებულ იქნას უძრავი, მოძრავი ანიმაციური ან ინტერაქტიული ვიზუალური რესურსის შესაქმნელად, როგორიცაა პოსტერი, ინფოგრაფიკა, ვიქტორინა და ელექტრონული პრეზენტაციები.  ვიზუალური პრეზენტაციის შესაქმნელად შეგიძლიათ იქნას https://genial.ly -პროგრამაში არსებული წინასწარ დამზადებული შაბლონები ან შესაძლებლობას იძლევა ნულიდან დამოუკიდებლად და შემოქმედებითად შექმნათ- თქვენისეული შემოქმედებითი შაბლონი. პორტალი ორიენტირებულია: კონსტრუქტივიზმზე, სოციალურ დასწავლაზე, ჩანაცვლება, გაძლიერებასა და , მოდიფიკაციაზე.

**გამოყენებული ლიტერატურა:**

1. ბახილაძე იმერ, კოსტავა ნინო, ჭოხონელიძე ნინო, ,,სწავლებისა და სწავლის ინტერაქტიური მეთოდები, აქტივობის ფორმები, შეფასების კრიტერიუმები, პედაგოგიური ტექნოლოგიები და მათი ზოგად პედაგოგიური დახასიათება’’, ქუთაისი, 2011;
2. გელაძე დარეჯან, ,,ინფორმაციულ-საკომუნიკაციო ტექნოლოგიების ინტეგრირება პედაგოგიურ პრაქტიკასთან’’ (მონოგრაფია), ,,უნივერსალი’’ თბილისი, 2018;
3. გელაშვილი შალვა -,,ინტერაქტიული ელექტრონული მასწავლი სისტემების პროექტირების დიდაქტიკა“, თბილისი, 2015;
4. პაპავა პაატა, თვალიაშვილი პავლე, ბიგვავა ნინო, ,,ინფორმა­ცი­ულ-საკო­მუ­ნიკა­ციო ტექნოლოგიების გამოყენება სასწავლო პროცესში“. მასწავ­ლე­ბე­ლთა პრო­ფე­სიუ­ლი განვითარების ეროვნული ცენტრი, ტრე­ნინგ კურსის მასალები, თბილისი, 2011.
5. სართანია ვახტანგ, ჩაჩანიძე გურამ, ,,ინტერნეტ-განათლების ტექნოლოგიების ტექნოლოგიები და მისი განვითარების პერსპექტივები’’, თბილისი, 2004;
6. ჯინჯიხაძე ჯემალ, ,,თანამედროვე პედაგოგიური ტექნოლოგიები’’, გამომცემლობა ,,უნივერსალი’’, თბილისი, 2012.